

LINEARE ALGEBRA

8. Übungsstunde

Steven Battilana

stevenb👉student.ethz.ch
battilana.uk/teaching

November 13, 2019

1 Erinnerung (Orthogonale und unitäre Matrizen)

Definition.

Eine komplexe $n \times n$ - Matrix A heisst **unitär**, falls $A^H A = A A^H = \mathbb{1}$.

Eine reelle $n \times n$ - Matrix A heisst **orthogonal**, falls $A^T A = A A^T = \mathbb{1}$.

Satz.

Sind $A, B \in \mathbb{E}^{n \times n}$ unitäre (bzw. orthogonale) Matrizen, so gilt:

- (i) A ist regulär
- (ii) $A^{-1} = A^H$ (bzw. $A^{-1} = A^T$)
- (iii) A^{-1} ist unitär (orthogonal)
- (iv) AB ist unitär (orthogonal)

Definition.

Das *Kronecker-Delta* ist definiert durch:

$$\delta_{ij} = \begin{cases} 1, & i = j \\ 0, & i \neq j \end{cases}$$

Definition. Einheitsvektoren

$$e_1 := \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, e_2 := \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, e_i := \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, e_n := \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Beispiel 1:

- $\langle e_1, e_2 \rangle = 0$
- $\langle e_1, e_1 \rangle = 1$

Definition Orthonormal

Seien $a, b \in \mathbb{E}^n$. Die Vektoren a, b sind orthonormal, falls folgenden Bedingungen erfüllt sind:

- (i) Die Vektoren sind normiert, also es gilt:

$$\|a\| = 1 \quad \text{bzw.} \quad \|b\| = 1.$$

- (ii) Die Vektoren sind orthogonal, also es gilt:

$$\langle a, b \rangle = \begin{cases} 1, & a = b \\ 0, & a \neq b \end{cases}$$

Bemerkung.

Für eine orthogonale Matrix $A \in \mathbb{E}^{n \times n}$ mit der Form $A = (a_1 | \dots | a_n)$ sind die Spaltenvektoren a_1, \dots, a_n paarweise orthonormal.

2 Lineare Abbildungen

Definition.

Eine Abbildung $f : X \rightarrow Y$ heisst *injektiv*, falls

$$\forall x_1, x_2 \in X : x_1 \neq x_2 \Rightarrow f(x_1) \neq f(x_2).$$

(In Worten: Verschiedene Elemente aus X werden auf verschiedene Bilder in Y abgebildet.)

Definition.

Eine Abbildung $f : X \rightarrow Y$ heisst *surjektiv*, falls

$$\forall y \in Y \exists x \in X : f(x) = y.$$

(In Worten: Jedes Element aus Y wird von f "getroffen".)

Definition.

Eine Abbildung $f : X \rightarrow Y$ heisst *bijektiv*, falls

$$\forall y \in Y \exists! x \in X : f(x) = y.$$

(In Worten: Jedes Element aus Y wird von f *genau eins* "getroffen".)

Definition.

Eine Abbildung $F : V \rightarrow W$ zwischen \mathbb{E} -Vektorräumen V und W heisst *linear* (genauer *Homomorphismus* von \mathbb{E} -Vektorräumen), wenn $\forall v, w \in V$ und $\forall \lambda \in \mathbb{E}$:

$$\mathbf{L1} \quad F(v + w) = F(v) + F(w)$$

$$\mathbf{L2} \quad F(\lambda v) = \lambda F(v)$$

Diese beiden Bedingungen kann man zusammenfassen zu einer:

$$\mathbf{L} \quad F(v + \lambda w) = F(v) + \lambda F(w).$$

Notation.

Für $F : V \rightarrow W$ linear ist $F \in \text{Hom}(V, W)$.

Bemerkung.

Es ist üblich, den Begriff Homomorphismus zu verschärfen:

- (i) $F \in \text{Hom}(V, W)$ und bijektiv \Leftrightarrow *Isomorphismus* (Notation: $V \cong W$)
- (ii) $F \in \text{Hom}(V, W)$ und $V = W$ \Leftrightarrow *Endomorphismus* (Notation: $F \in \text{End}(V)$)
- (iii) $F \in \text{End}(V)$ und bijektiv \Leftrightarrow *Automorphismus*

Zudem gilt: (i) $\Leftrightarrow \exists G : W \rightarrow V$ linear, so dass $F \circ G = \text{id}_W$, $G \circ F = \text{id}_V$, d.h.

$$\forall w \in W : F(G(w)) = w$$

$$\forall v \in V : G(F(v)) = v$$

Bemerkung.

Seien $M(F)$, $M(G)$ die darstellenden Matrizen von $F : V \rightarrow W$ isomorph und $G : W \rightarrow V$ homomorph und V, W sind endlichdimensionale Vektorräume, d.h. $\dim(V) < \infty$ und $\dim(W) < \infty$. Dann bedeutet Bijektivität von F , dass

- $\dim(V) = \dim(W)$
- $M(F) \cdot M(G) = M(G) \cdot M(F) = \mathbb{1}_{\dim(V)} \Leftrightarrow M(F) = (M(G))^{-1}$

Definition.

Zu jeder Basis $\mathcal{B} = \{v_1, \dots, v_n\}$ von V gibt es genau einen Isomorphismus:

$$\phi_B : \mathbb{E}^n \rightarrow V, (x_1, \dots, x_n) \mapsto \phi_B(x_1, \dots, x_n) = \sum_{k=1}^n x_k v_k = x_1 v_1 + \dots + x_n v_n \text{ mit } \phi_B(e_i) = v_i.$$

(In Worten: ϕ_B ordnet x seinen Koordinaten bezüglich der Basis \mathcal{B} zu.)

Definition.

Sei die $F \in \text{Hom}(V, W)$.

- $\text{Im}(F) := F(V) = \{F(v) | v \in V\} \subset W$ ist ein Untervektorraum von W und heisst Bild(F) oder **Im**(F).
- $\ker(F) := \{v \in V | F(v) = 0\} \subset V$ ist ein Untervektorraum von V und heisst **ker**(F).

Satz.

Sei $F : V \rightarrow W$ linear und V, W sind Vektorräume. Dann gilt:

- (i) $F(0) = 0$, die Null wird immer auf die Null abgebildet
- (ii) F surjektiv $\Leftrightarrow \text{Im}(F) = W \Leftrightarrow \dim(\text{Im}(F)) = \dim(W)$
- (iii) F injektiv $\Leftrightarrow \ker(F) = \{0\} \Leftrightarrow \dim(\ker(F)) = 0$
- (iv) F ist ein Isomorphismus $\Leftrightarrow \dim(V) = \dim(W) = \text{rang}(F)$

Satz.

Sind f, g linear Abbildungen $\Rightarrow f \circ g$ ist eine lineare Abbildung.

Satz.

Sind f, g lineare Abbildungen, dann ist die Funktion $F := f \pm g$ die aus der Linearkombination von f, g entsteht wieder eine lineare Abbildung.

Definition.

Der Rang der linearen Abbildung F ist definiert als:

$$\text{rang}(F) = \dim(\text{Im}(F)).$$

Bemerkung.

Der Rang der linearen Abbildung F ist gleich dem Rang ihrer Abbildungsmatrix $M(F)$.
Es gilt: $\text{rang}(F) = \dim(\text{Im}(F)) = \text{rang}(M(F)) = \text{rang}(M(F)^T)$

Bemerkung.

Zeilenrang = Spaltenrang: $\text{rang}(M(F)) = \text{rang}(M(F)^T)$
Achtung: Im Allgemeinen gilt: Spaltenraum \neq Zeilenraum

Satz.

Seien V und W zwei endlichdimensionale Vektorräume eines grösseren Vektorraums (endlichdimensional $\Leftrightarrow \dim(V) = n < \infty$ und $\dim(W) = k < \infty$) und sei $f : V \rightarrow W$ linear, dann gelten die folgenden **Dimensionsformeln**:

- $\dim(V + W) = \dim(V) + \dim(W) - \dim(V \cap W)$
- $n = \dim(V) = \dim(\ker(f)) + \dim(\operatorname{Im}(f))$

Eigenschaften von linearen Abbildungen:

Seien V, W \mathbb{K} -Vektorräume und $\mathcal{B} = \{v_1, \dots, v_n\}$ eine Basis von V . Sei $F : V \rightarrow W$ linear.

- $\operatorname{Im}(F) = \operatorname{span}(F(v_1), \dots, F(v_n))$, d.h. F ist eindeutig definiert durch die Werte der Basisvektoren
- Ist F injektiv und $v_1, \dots, v_n \in V$ linear unabhängig, dann sind $F(v_1), \dots, F(v_n) \in \operatorname{Im}(F)$ linear unabhängig
- $\dim(F) < \infty$ und F injektiv $\Rightarrow F$ ist bijektiv!

Beispiel 2:

Sei $F : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, x \mapsto 5x - 1$.

F ist nicht linear, da $F(0) = -1 \neq 0$.

Bemerkung.

Sei $f \in \operatorname{Hom}(V, W)$ und die Vektorräume V, W sind endlichdimensional. Das Bild von f wird aufgespannt von den Spalten von $M(f)$, d.h.

$\operatorname{Im}(f) = \operatorname{span}\{\text{Spalten von } M(f)\}$.

Bemerkung.

Sei $F \in \operatorname{Hom}(V, W)$ und die dazugehörige Abbildungsmatrix $M(F)$. Dann gilt:

$$F(x) = 0 \Leftrightarrow M(F)x = 0.$$

Beispiel 3:

Gegeben:

$$F : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3, \quad x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x_1 + x_2 - x_3 \\ 3x_1 + x_2 + 2x_3 \\ 2x_1 + 3x_3 \end{pmatrix}$$

$$\text{mit } M(F) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 3 & 1 & 2 \\ 2 & 0 & 3 \end{pmatrix}, \text{ s.d. } M(F)x = F(x)$$

Gesucht: $\ker(F)$, Basis vom $\ker(F)$, $\operatorname{Im}(F)$, Basis von $\operatorname{Im}(F)$

Um $\ker(F)$ zu berechnen, berechne die Zeilenstufenform von $M(F)$:

$$\begin{aligned} M(F) &= \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 3 & 1 & 2 \\ 2 & 0 & 3 \end{pmatrix} \xrightarrow{(ii) - l_{21}(i)} \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & -2 & 5 \\ 2 & 0 & 3 \end{pmatrix} \xrightarrow{(iii) - l_{31}(i)} \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & -2 & 5 \\ 0 & -2 & 5 \end{pmatrix} \\ &\xrightarrow{(iii) - l_{32}(ii)} \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & -2 & 5 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{(i) - \frac{1}{-2}(ii)} \begin{pmatrix} 1 & 0 & \frac{3}{2} \\ 0 & -2 & 5 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{2(i)} \begin{pmatrix} 2 & 0 & 3 \\ 0 & -2 & 5 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} =: \widetilde{M}(F) \end{aligned}$$

Um Basis zu finden benutzen wir die Dimensionsformel:

$$\begin{aligned} \dim(\mathbb{R}^3) &= \dim(\ker(F)) + \dim(\operatorname{Im}(F)) \\ \Leftrightarrow \dim(\ker(F)) &= \dim(\mathbb{R}^3) - \dim(\operatorname{Im}(F)) \\ \Leftrightarrow \dim(\ker(F)) &= 3 - 2 \\ &= 1 \end{aligned}$$

$\dim(\operatorname{Im}(F)) = \operatorname{rang}(F) = \operatorname{rang}(M(F)) = 2$ können wir direkt von $\widetilde{M}(F)$ ablesen. Dank der Dimensionsformel wissen wir, dass die Basis vom Kern F einen Basisvektor enthält. Folgend werden die Lösungsmenge von $M(F)$ (bzw. $\widetilde{M}(F)$) berechnen, welche zugleich der $\ker(F) = \ker(M(F)) = \ker(\widetilde{M}(F))$ ist, da wir das LGS $M(F)x = 0$ lösen. (Wie ihr in der Übungsstunde gesehen habt, können wir die Vektoren, die im Kern liegen, auch mit Hilfe von $\widetilde{M}(F)$ "erraten".)

$$\begin{aligned} \widetilde{M}(F) &\xrightarrow{3. \text{ Zeile}} t := x_3, \quad t \in \mathbb{R} \quad \text{freier Parameter} \\ \widetilde{M}(F) &\xrightarrow{2. \text{ Zeile}} -2x_2 + 5x_3 = 0 \\ &\xleftrightarrow{t=x_3} -2x_2 + 5t = 0 \\ &\Leftrightarrow 2x_2 = 5t \\ &\Leftrightarrow x_2 = \frac{5}{2}t \\ \widetilde{M}(F) &\xrightarrow{1. \text{ Zeile}} 2x_1 + 3x_3 = 0 \\ &\xleftrightarrow{t=x_3} 2x_1 + 3t = 0 \\ &\Leftrightarrow 2x_1 = -3t \\ &\Leftrightarrow x_1 = -\frac{3}{2}t \\ \Rightarrow \mathbb{L} &= \left\{ \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \middle| \begin{pmatrix} -\frac{3}{2} \\ \frac{5}{2} \\ 1 \end{pmatrix} \cdot t, t \in \mathbb{R} \right\} \\ \Rightarrow \ker(F) = \ker(M(F)) &= \left\{ \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \middle| \begin{pmatrix} -\frac{3}{2} \\ \frac{5}{2} \\ 1 \end{pmatrix} \cdot x_3, x_3 \in \mathbb{R}^3 \right\} \\ &= \operatorname{span} \left\{ \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \middle| \begin{pmatrix} -\frac{3}{2} \\ \frac{5}{2} \\ 1 \end{pmatrix} \right\} \\ &= \operatorname{span} \left\{ \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \middle| \begin{pmatrix} -3 \\ 5 \\ 2 \end{pmatrix} \right\} \\ \Rightarrow \text{Basis vom } \ker(F) \text{ ist zum Beispiel : } \mathcal{B}_{\ker(F)} &= \left\{ \begin{pmatrix} -3 \\ 5 \\ 2 \end{pmatrix} \right\} \end{aligned}$$

Für das Bild $\operatorname{Im}(F)$ wissen wir wegen der Bemerkung von oben:

$$\operatorname{Im}(F) = \operatorname{span} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \right\}$$

Wähle aus den Spalten von $M(F)$ (Erzeugendensystem von $\text{Im}(F)$) zwei Vektoren als Basis von $\text{Im}(F)$, nämlich diejenigen die Pivotelemente in $\widetilde{M}(F)$ haben:

$$\Rightarrow \mathcal{B}_{\text{Im}(F)} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

Beispiel 4:

Gegeben: $F : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ist gegeben durch die folgende Matrix:

$$M(F) = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix}$$

Gesucht: Bestimme die Basen von $\ker(F)$ und $\text{Im}(F)$.

$$M(F) = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix} \xrightarrow{(ii) - l_{21}(i)} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & -3 & -6 \end{pmatrix} \xrightarrow{(i) - \frac{2}{-3}(ii)} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & -3 & -6 \end{pmatrix} =: \widetilde{M}(F)$$

Um die $\dim(\ker(F))$ zu finden benutzen wir die Dimensionsformel:

$$\begin{aligned} \dim(\mathbb{R}^3) &= \dim(\ker(F)) + \dim(\text{Im}(F)) \\ \Leftrightarrow \dim(\ker(F)) &= \dim(\mathbb{R}^3) - \dim(\text{Im}(F)) \\ \Leftrightarrow \dim(\ker(F)) &= 3 - 2 \\ &= 1 \end{aligned}$$

$\dim(\text{Im}(F)) = \text{rang}(F) = \text{rang}(M(F)) = 2$ können wir direkt von $\widetilde{M}(F)$ ablesen. Dank der Dimensionsformel wissen, wir das die Basis vom Kern F einen Basisvektor enthält.

$$\begin{aligned} \Rightarrow \ker(F) &= \ker(M(F)) = \left\{ \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \left| \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot x_3, x_3 \in \mathbb{R}^3 \right. \right\} \\ &= \text{span} \left\{ \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \left| \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} \right. \right\} \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \text{Basis vom } \ker(F) \text{ ist zum Beispiel : } \mathcal{B}_{\ker(F)} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

Für das Bild $\text{Im}(F)$ wissen wir wegen der Bemerkung von oben:

$$\text{Im}(F) = \text{span} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \end{pmatrix} \right\}$$

Wähle aus den Spalten von $M(F)$ (Erzeugendensystem von $\text{Im}(F)$) zwei Vektoren als Basis von $\text{Im}(F)$, nämlich diejenigen die Pivotelemente in $\widetilde{M}(F)$ haben:

$$\Rightarrow \mathcal{B}_{\text{Im}(F)} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \end{pmatrix} \right\}$$



Abbildungsmatrix (darstellende Matrix; Spezialfall mit Standardbasis)

Gegeben: V, W ein Vektorraum, $F : (V, \mathcal{A}) \rightarrow (W, \mathcal{B}), v \mapsto F(v)$ und Basis von V mit $\mathcal{A} = \{a_1, \dots, a_n\}$ und die Standardbasis von W mit $\mathcal{B} = \{b_1, \dots, b_m\}$

Gesucht: $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{A}}(F)$

1. Berechne für jeden Basisvektor $F(a_i), i \in \{1, \dots, n\}$
2. Erstelle $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{A}}(F) = (\underbrace{F(a_1), \dots, F(a_n)}_{n\text{-Spalten}}) \}$ m -Zeilen.

Wir haben die Abbildungsmatrix von F erhalten, wobei der Definitionsbereich bezüglich \mathcal{A} und Bildbereich bezüglich \mathcal{B} gegeben ist.

Beispiel 5:

Sei $F = \frac{d}{dt} : \mathcal{P}_2 \rightarrow \mathcal{P}_1, p \mapsto \dot{p} = \frac{dp}{dt}$.

(i) Zu zeigen: F ist eine lineare Abbildung.

Beweis: $\forall a, b \in \mathcal{P}_2, \lambda \in \mathbb{E} :$

$$\begin{aligned} F(a + \lambda b) &= \frac{d}{dt}(a + \lambda b) \\ &= \frac{d}{dt}a + \lambda \frac{d}{dt}b \\ &= F(a) + \lambda F(b) \quad \square \end{aligned}$$

(ii) Finde die Abbildungsmatrix $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(F)$ bezüglich der Monombasis $\mathcal{B} = \{1, t, t^2\}$.

$$\begin{aligned} p &= \lambda_0 + \lambda_1 t + \lambda_2 t^2 \in \mathcal{P}_2, & p &\hat{=} \begin{pmatrix} \lambda_0 \\ \lambda_1 \\ \lambda_2 \end{pmatrix} \in \mathbb{E}^3 \\ \dot{p} &= \lambda_1 + 2\lambda_2 t \in \mathcal{P}_1, & \dot{p} &\hat{=} \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ 2\lambda_2 \\ 0 \end{pmatrix} \in \mathbb{E}^3 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 1 &\hat{=} e_1 \\ t &\hat{=} e_2 \\ t^2 &\hat{=} e_3 \end{aligned}$$

$$\dot{p}(1) \hat{=} \dot{p}(e_1) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \dot{p}(t) \hat{=} \dot{p}(e_2) = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \dot{p}(t^2) \hat{=} \dot{p}(e_3) = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(F) = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Bemerkung.

Ein Polynom $p \in \mathcal{P}_n$ ist durch die Funktionswerte $p(x_i)$ an $n+1$ paarweise verschiedenen Punkten $x_i \in \{1, \dots, n\}$ eindeutig bestimmt.

Bemerkung.

Seien V, U, W \mathbb{E} -Vektorräume mit $\dim(V) = n$, $\dim(U) = k$ und $\dim(W) = \ell$, dann ist die Dimensionsregel für Verknüpfungen von linearen Abbildungen:

$$M(f) \in \mathbb{R}^{\ell \times n}, M(g) \in \mathbb{R}^{k \times \ell} \Rightarrow M(g \circ f) = M(g) \cdot M(f) \in ({}''\mathbb{R}^{k \times \ell} \cdot \mathbb{R}^{\ell \times n}'') = \mathbb{R}^{k \times n}$$

3 Basiswechsel, Koordinatentransformation

Definition.

Seien $\mathcal{A} = (e_1, \dots, e_n)$ die kanonische Basis vom Vektorraum V und $\mathcal{B} = (b_1, \dots, b_n)$ eine weitere Basis von V beschrieben mit der kanonischen Basis. Dann existiert eine *Transformationsmatrix* mit:

$$T_A^B = (b_1 | \dots | b_n) \quad \text{mit } e_i = T_A^B b_i, i \in \{1, \dots, n\}.$$

$$V_{\mathcal{A}} \xrightarrow{T_B^A} V_{\mathcal{B}}$$

Bemerkung.

Es gilt die folgende Rechenregel:

$$T_B^A = (T_A^B)^{-1}$$

Mit der obigen Definition erhalten wir somit:

$$T_B^A e_i = b_i, i \in \{1, \dots, n\}.$$

Satz.

Sei \mathbb{E} ein Körper, V ein \mathbb{E} -Vektorraum mit $\dim(V) = n < \infty$. Seien $v \in V$, $\mathcal{A} = \{a_1, \dots, a_n\}$, $\mathcal{B} = \{b_1, \dots, b_n\}$ Basen für V . Dann existieren eindeutige $\lambda_1, \dots, \lambda_n \in \mathbb{E}$ sowie eindeutige $\mu_1, \dots, \mu_n \in \mathbb{E}$, so dass

$$v = \sum_{k=1}^n \lambda_k a_k = \sum_{k=1}^n \mu_k b_k.$$

Da stellt sich die Frage wie man zwischen den Basen \mathcal{A} und \mathcal{B} wechseln kann, konkret hat man zum Beispiel die Abbildungsmatrix bezüglich \mathcal{A} gegeben und möchte nun die Abbildungsmatrix bezüglich \mathcal{B} darstellen.

Definition.

Zu jeder Basis $\mathcal{B} = \{v_1, \dots, v_n\}$ von V gibt es genau einen Isomorphismus:

$$\phi_B : \mathbb{E}^n \rightarrow V, (x_1, \dots, x_n) \mapsto \phi_B(x_1, \dots, x_n) = \sum_{k=1}^n x_k v_k = x_1 v_1 + \dots + x_n v_n \quad \text{mit } \phi_B(e_i) = v_i.$$

(In Worten: ϕ_B ordnet x seinen Koordinaten bezüglich der Basis \mathcal{B} zu.)

Definition.

Seien V mit Basis $\mathcal{A} = \{v_1, \dots, v_m\}$ und W mit Basis $\mathcal{B} = \{w_1, \dots, w_n\}$ Vektorräume über \mathbb{E} . Dann gibt es zu jeder linearen Abbildung $f : V \rightarrow W$ genau eine Matrix $M_B^A(f)$, so dass $M_B^A(f)_j = f(v_j) = a_{1j}w_1 + \dots + a_{mj}w_m$ für $j = 1, \dots, n$.

Bemerkung.

Die Matrix $M_B^A(f)$ von oben hat als j -te Spalte den Vektor der Koordinaten von $f(v_j)$ bezüglich der Basis \mathcal{B} .

Bemerkung. (Wichtig)

In den *Spalten* einer Abbildungsmatrix stehen die Bilder der Basisvektoren, d.h. $M_B^A(f) = (f(v_1) | \dots | f(v_m))$.

Bemerkung.

Die Matrix $M_B^A(f)$ kann mit Hilfe des kommutierenden Diagramms auch folgendermassen beschrieben werden:

$$\begin{array}{ccc} \mathbb{E}^m & \xrightarrow{M_B^A(f)} & \mathbb{E}^n \\ \downarrow \Phi_A & & \downarrow \Phi_B \\ V & \xrightarrow{f} & W \end{array}$$

Definition.

Die reguläre *Transformationsmatrix* T_B^A mit Basen $\mathcal{A} = \{v_1, \dots, v_n\}$, $\mathcal{B} = \{w_1, \dots, w_n\}$ vom Vektorraum V sieht wie folgt aus:

$$T_B^A = \Phi_B^{-1} \Phi_A = \begin{pmatrix} t_{11} & \cdots & t_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ t_{n1} & \cdots & t_{nn} \end{pmatrix}, \quad \begin{array}{ccc} \mathbb{E}^n & \xrightarrow{T_B^A} & \mathbb{E}^n \\ & \searrow \Phi_A & \swarrow \Phi_B \\ & V & \end{array}$$

Dadurch kann man nun folgend beschreiben $w_i = t_{1i}v_1 + \dots + t_{ni}v_n = T_B^A v_i$, $i \in \{1, \dots, n\}$, wobei w_i bezüglich \mathcal{B} und v_i bezüglich \mathcal{A} dargestellt ist:

$$T_B^A \mathbf{v}_A = \mathbf{w}_B, \quad \text{wobei } \mathbf{v}_A = \begin{pmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix} \text{ bzgl. } \mathcal{A}, \quad \mathbf{w}_B = \begin{pmatrix} w_1 \\ \vdots \\ w_n \end{pmatrix} \text{ bzgl. } \mathcal{B}.$$

Rechenregeln.

- $T_A^A = \mathbb{1}$
- $T_B^A = (T_A^B)^{-1}$
- $\lambda_A \in \mathbb{K}^n$ ein Koordinatenvektor bezüglich \mathcal{A}
 $\mu_B \in \mathbb{K}^n$ ein Koordinatenvektor bezüglich \mathcal{B}
 $\Rightarrow T_B^A \lambda_A = \mu_B$
- $f : V \rightarrow V$ linear mit Abbildungsmatrix $M_A^A(f)$ wobei der Definitionsbereich und der Bildbereich bezüglich A gegeben ist. Analog ist die Abbildungsmatrix $M_B^B(f)$ im Definitionsbereich und im Bildbereich bezüglich B gegeben. Wir erreichen eine

Basistransformation von A nach B der Abbildungsmatrix $M_A^A(f)$ mit den Transformationsmatrizen T_A^B , T_B^A :

$$M_B^B(f) = T_B^A M_A^A(f) T_A^B$$

$$T_A^B \left(\begin{array}{ccc} \mathbb{E}^n & \xrightarrow{M_B^B(f)} & \mathbb{E}^n \\ \downarrow \phi_B & & \downarrow \phi_B \\ V & \xrightarrow{f} & V \\ \uparrow \phi_A & & \uparrow \phi_A \\ \mathbb{E}^n & \xrightarrow{M_A^A(f)} & \mathbb{E}^n \end{array} \right) T_B^A$$

- $f : V \rightarrow V$ linear mit Abbildungsmatrix $M_{B_2}^{B_1}(f)$ wobei der Definitionsbereich bezüglich B_1 und der Bildbereich bezüglich B_2 gegeben ist. Analog ist die Abbildungsmatrix $M_{B_2'}^{B_1'}(f)$ im Definitionsbereich bezüglich B_1' und im Bildbereich bezüglich B_2' gegeben. Wir erreichen eine Basistransformation von B_1 nach B_1' (Definitionsbereich) bzw. von B_2 nach B_2' (Bildbereich) der Abbildungsmatrix $M_{B_2'}^{B_1'}(f)$ mit den Transformationsmatrizen $T_{B_2'}^{B_2}$, $T_{B_1}^{B_1'}$:

$$M_{B_2'}^{B_1'}(f) = T_{B_2'}^{B_2} M_{B_2}^{B_1}(f) T_{B_1}^{B_1'}$$

$$T_{B_1}^{B_1'} \left(\begin{array}{ccc} \mathbb{E}^n & \xrightarrow{M_{B_2'}^{B_1'}(f)} & \mathbb{E}^n \\ \downarrow \phi_{B_1'} & & \downarrow \phi_{B_2'} \\ V & \xrightarrow{f} & V \\ \uparrow \phi_{B_1} & & \uparrow \phi_{B_2} \\ \mathbb{E}^n & \xrightarrow{M_{B_2}^{B_1}(f)} & \mathbb{E}^n \end{array} \right) T_{B_2'}^{B_2}$$



Transformationsmatrix

Gegeben: $\mathcal{A} = (a_1, \dots, a_n)$, $\mathcal{B} = (b_1, \dots, b_n)$ sind Basen von V .

Gesucht: Transformationsmatrix T_B^A und T_A^B .

$$(B \mid A) \Leftrightarrow (b_1 \ \dots \ b_n \mid a_1 \ \dots \ a_n) \xrightarrow{\text{"Gaussen" ohne Zeilenvertauschung}} (\mathbb{1} \mid T_B^A)$$

$$(A \mid B) \Leftrightarrow (a_1 \ \dots \ a_n \mid b_1 \ \dots \ b_n) \xrightarrow{\text{"Gaussen" ohne Zeilenvertauschung}} (\mathbb{1} \mid T_A^B)$$

Bemerkung. (Intuition)

$$(B \mid A) \rightsquigarrow \left(\underbrace{BB^{-1}}_{\mathbb{1}} \mid \underbrace{AB^{-1}}_{=T_B^A} \right) \rightsquigarrow (\mathbb{1} \mid T_B^A)$$

Beispiel 5:

Gegeben: $\mathcal{A} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}, \mathcal{B} = \left\{ \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix} \right\}$

Gesucht: T_B^A, T_A^B

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 3 & 1 & 3 & 1 & 1 & 0 \\ 3 & 2 & 4 & 1 & 0 & 1 \\ 4 & 3 & 5 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{(ii) - l_{21}(i)} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 3 & 1 & 3 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & -1 & 1 \\ 4 & 3 & 5 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{(iii) - l_{31}(i)} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 3 & 1 & 3 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & \frac{5}{3} & 1 & -\frac{4}{3} & -\frac{1}{3} & 1 \end{array} \right)$$

$$\xrightarrow{(iii) - l_{32}(ii)} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 3 & 1 & 3 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & -\frac{2}{3} & -\frac{4}{3} & \frac{4}{3} & -\frac{2}{3} \end{array} \right) \xrightarrow{(iii) \cdot \frac{3}{2}} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 3 & 1 & 3 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & -2 & 1 \end{array} \right)$$

$$\xrightarrow{(ii) - (iii)} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 3 & 1 & 3 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & -2 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{(i) - 3 \cdot (iii)} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 3 & 1 & 0 & -5 & 7 & -3 \\ 0 & 1 & 0 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & -2 & 1 \end{array} \right)$$

$$\xrightarrow{(i) - (ii)} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 3 & 0 & 0 & -3 & 6 & -3 \\ 0 & 1 & 0 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & -2 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{(i) \cdot \frac{1}{3}} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & -1 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & -2 & 1 \end{array} \right)$$

$$\Rightarrow T_B^A = \begin{pmatrix} -1 & 2 & -1 \\ -2 & 1 & 0 \\ 2 & -2 & 1 \end{pmatrix}$$

Bemerkung.

$T_A^B = (T_B^A)^{-1}$ könnt ihr entweder mit dem Rezept von oben berechnen oder ihr benützt das Rezept aus der 3. Übungsstunde und berechnet die Inverse $(T_B^A)^{-1} = T_A^B$.

Beispiel 6:

Sei $V = \mathcal{P}$ mit Basen $\mathcal{B} = \{1, x, x^2\}$ Standardbasis (Monombasis) und $\mathcal{A} = \{a_1, a_2, a_3\}$ mit

$$a_1 = x^2$$

$$a_2 = (x+1)^2 = x^2 + 2x + 1$$

$$a_3 = (x-1)^2 = x^2 - 2x + 1$$

a) T_B^A, T_A^B ?

b) Sei $F = \frac{d}{dt} : \mathcal{P}_2 \rightarrow \mathcal{P}_1, p \mapsto \dot{p} = \frac{dp}{dt}$ mit Abbildungsmatrix

$$M(F) = M_B^B(F) = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Was ist $M_A^A(F)$?

c) Sei $p(x) = 3x^2 - 8x + 2 \in \mathcal{P}_2$. Was sind die Koordinaten von p bezüglich \mathcal{A} und \mathcal{B} ?

a) Da \mathcal{B} die Standardbasis ist, gilt: $T_B^A = (a_1|a_2|a_3) = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & -2 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$

$T_A^B = (T_B^A)^{-1}$:

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & -2 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{\text{Zeilenvertauschungen}} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & -2 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right)$$

$$\xrightarrow{(iii)-l_{32}(ii)} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -4 & -2 & 1 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{(ii)-\frac{1}{4}(iii)} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & \frac{1}{2} & \frac{1}{4} & 0 \\ 0 & 0 & -4 & -2 & 1 & 0 \end{array} \right)$$

$$\xrightarrow{(i)-\frac{1}{4}(iii)} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 0 & -\frac{1}{2} & \frac{1}{4} & 1 \\ 0 & 1 & 0 & \frac{1}{2} & \frac{1}{4} & 0 \\ 0 & 0 & -4 & -2 & 1 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{(i)-(ii)} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & \frac{1}{2} & \frac{1}{4} & 0 \\ 0 & 0 & -4 & -2 & 1 & 0 \end{array} \right)$$

$$\xrightarrow{-\frac{1}{4}(iii)} \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & \frac{1}{2} & \frac{1}{4} & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \frac{1}{2} & -\frac{1}{4} & 0 \end{array} \right) \Rightarrow T_A^B = (T_B^A)^{-1} = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{4} & 0 \\ \frac{1}{2} & -\frac{1}{4} & 0 \end{pmatrix}$$

b) Unter Verwendung der Rechenregel erhalten wir:

$$\begin{aligned} M_A^A(F) &= T_A^B M_B^B(F) T_B^A \\ &= \begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{4} & 0 \\ \frac{1}{2} & -\frac{1}{4} & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & -2 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -2 & 2 \\ \frac{1}{2} & \frac{3}{2} & -\frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{3}{2} \end{pmatrix} \end{aligned}$$

c) Koordinaten von p bezüglich \mathcal{B} :

$$p_{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} 2 \\ -8 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

Koordinaten von p bezüglich \mathcal{A} :

$$p_{\mathcal{A}} = T_A^B p_{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

Test: $a_1 - a_2 + 3a_3 = 3x^2 - 8x + 2 = p(x)$ ✓

Definition.

Zwei Matrizen $A, B \in \mathbb{E}^{m \times n}$ heissen *äquivalent*, wenn es $S \in \mathbb{E}^{m \times m}$ und $T \in \mathbb{E}^{n \times n}$ gibt mit:

$$B = SAT^{-1}$$

Falls $m = n$ nennen wir $A, B \in \mathbb{E}^{m \times n}$ *ähnlich*, wenn es ein $S \in \mathbb{E}^{m \times m}$ gibt mit:

$$B = SAS^{-1}.$$