



LINEARE ALGEBRA

## 8. Übungsstunde

*Steven Battilana*  
stevenb@student.ethz.ch  
[battilana.uk/teaching](http://battilana.uk/teaching)

November 13, 2019

# 1 Erinnerung (Orthogonale und unitäre Matrizen)

## Definition.

Eine komplexe  $n \times n$  - Matrix  $A$  heisst **unitär**, falls  $A^H A = AA^H = \mathbb{1}$ .

Eine reelle  $n \times n$  - Matrix  $A$  heisst **orthogonal**, falls  $A^T A = AA^T = \mathbb{1}$ .

## Satz.

Sind  $A, B \in \mathbb{E}^{n \times n}$  unitäre (bzw. orthogonale) Matrizen, so gilt:

- (i)  $A$  ist regulär
- (ii)  $A^{-1} = A^H$  (bzw.  $A^{-1} = A^T$ )
- (iii)  $A^{-1}$  ist unitär (orthogonal)
- (iv)  $AB$  ist unitär (orthogonal)

## Definition.

Das *Kronecker-Delta* ist definiert durch:

$$\delta_{ij} = \begin{cases} 1, & i = j \\ 0, & i \neq j \end{cases}$$

## Definition. Einheitsvektoren

$$e_1 := \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, e_2 := \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, e_i := \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, e_n := \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

## Beispiel 1:

- $\langle e_1, e_2 \rangle = 0$
- $\langle e_1, e_1 \rangle = 1$

## Definition Orthonormal

Seien  $a, b \in \mathbb{E}^n$ . Die Vektoren  $a, b$  sind orthonormal, falls folgenden Bedingungen erfüllt sind:

- (i) Die Vektoren sind normiert, also es gilt:

$$\|a\| = 1 \quad \text{bzw.} \quad \|b\| = 1.$$

- (ii) Die Vektoren sind orthogonal, also es gilt:

$$\langle a, b \rangle = \begin{cases} 1, & a = b \\ 0, & a \neq b \end{cases}$$

## Bemerkung.

Für eine orthogonale Matrix  $A \in \mathbb{E}^{n \times n}$  mit der Form  $A = (a_1 | \dots | a_n)$  sind die Spaltenvektoren  $a_1, \dots, a_n$  paarweise orthonormal.

## 2 Lineare Abbildungen

### Definition.

Eine Abbildung  $f : X \rightarrow Y$  heisst *injektiv*, falls

$$\forall x_1, x_2 \in X : \quad x_1 \neq x_2 \quad \Rightarrow \quad f(x_1) \neq f(x_2).$$

(In Worten: Verschiedene Elemente aus  $X$  werden auf verschiedene Bilder in  $Y$  abgebildet.)

### Definition.

Eine Abbildung  $f : X \rightarrow Y$  heisst *surjektiv*, falls

$$\forall y \in Y \exists x \in X : \quad f(x) = y.$$

(In Worten: Jedes Element aus  $Y$  wird von  $f$  "getroffen".)

### Definition.

Eine Abbildung  $f : X \rightarrow Y$  heisst *bijektiv*, falls

$$\forall y \in Y \exists !x \in X : \quad f(x) = y.$$

(In Worten: Jedes Element aus  $Y$  wird von  $f$  *genau eins* "getroffen".)

### Definition.

Eine Abbildung  $F : V \rightarrow W$  zwischen  $\mathbb{E}$ -Vektorräumen  $V$  und  $W$  heisst *linear* (genauer *Homomorphismus* von  $\mathbb{E}$ -Vektorräumen), wenn  $\forall v, w \in V$  und  $\forall \lambda \in \mathbb{E}$ :

**L1**  $F(v + w) = F(v) + F(w)$

**L2**  $F(\lambda v) = \lambda F(v)$

Diese beiden Bedingungen kann man zusammenfassen zu einer:

**L**  $F(v + \lambda w) = F(v) + \lambda F(w).$

### Notation.

Für  $F : V \rightarrow W$  linear ist  $F \in \text{Hom}(V, W)$ .

### Bemerkung.

Es ist üblich, den Begriff Homomorphismus zu verschärfen:

- (i)  $F \in \text{Hom}(V, W)$  und bijektiv  $\Leftrightarrow$  *Isomorphismus* (Notation:  $V \cong W$ )
- (ii)  $F \in \text{Hom}(V, W)$  und  $V = W \Leftrightarrow$  *Endomorphismus* (Notation:  $F \in \text{End}(V)$ )
- (iii)  $F \in \text{End}(V)$  und bijektiv  $\Leftrightarrow$  *Automorphismus*

Zudem gilt: (i)  $\Leftrightarrow \exists G : W \rightarrow V$  linear, so dass  $F \circ G = \text{id}_W$ ,  $G \circ F = \text{id}_V$ , d.h.

$$\begin{aligned} \forall w \in W : \quad & F(G(w)) = w \\ \forall v \in V : \quad & G(F(v)) = v \end{aligned}$$

### Bemerkung.

Seien  $M(F)$ ,  $M(G)$  die darstellenden Matrizen von  $F : V \rightarrow W$  isomorph und  $G : W \rightarrow V$  homomorph und  $V, W$  sind endlichdimensionale Vektorräume, d.h.  $\dim(V) < \infty$  und  $\dim(W) < \infty$ . Dann bedeutet Bijektivität von  $F$ , dass

- $\dim(V) = \dim(W)$
- $M(F) \cdot M(G) = M(G) \cdot M(F) = \mathbb{1}_{\dim(V)} \Leftrightarrow M(F) = (M(G))^{-1}$

**Definition.**

Zu jeder Basis  $\mathcal{B} = \{v_1, \dots, v_n\}$  von  $V$  gibt es genau einen Isomorphismus:

$$\phi_{\mathcal{B}} : \mathbb{E}^n \rightarrow V, (x_1, \dots, x_n) \mapsto \phi_{\mathcal{B}}(x_1, \dots, x_n) = \sum_{k=1}^n x_k v_k = x_1 v_1 + \dots + x_n v_n \text{ mit } \phi_{\mathcal{B}}(e_i) = v_i.$$

(In Worten:  $\phi_{\mathcal{B}}$  ordnet  $x$  seinen Koordinaten bezüglich der Basis  $\mathcal{B}$  zu.)

**Definition.**

Sei die  $F \in \text{Hom}(V, W)$ .

- $\text{Im}(F) := F(V) = \{F(v) | v \in V\} \subset W$  ist ein Untervektorraum von  $W$  und heisst **Bild( $F$ )** oder **Im( $F$ )**.
- $\ker(F) := \{v \in V | F(v) = 0\} \subset V$  ist ein Untervektorraum von  $V$  und heisst **ker( $F$ )**.

**Satz.**

Sei  $F : V \rightarrow W$  linear und  $V, W$  sind Vektorräume. Dann gilt:

- (i)  $F(0) = 0$ , die Null wird immer auf die Null abgebildet
- (ii)  $F$  surjektiv  $\Leftrightarrow \text{Im}(F) = W \Leftrightarrow \dim(\text{Im}(F)) = \dim(W)$
- (iii)  $F$  injektiv  $\Leftrightarrow \ker(F) = \{\mathbf{0}\} \Leftrightarrow \dim(\ker(F)) = 0$
- (iv)  $F$  ist ein Isomorphismus  $\Leftrightarrow \dim(V) = \dim(W) = \text{rang}(F)$

**Satz.**

Sind  $f, g$  linear Abbildungen  $\Rightarrow f \circ g$  ist eine lineare Abbildung.

**Satz.**

Sind  $f, g$  lineare Abbildungen, dann ist die Funktion  $F := f \pm g$  die aus der Linearkombination von  $f, g$  entsteht wieder eine lineare Abbildung.

**Definition.**

Der Rang der linearen Abbildung  $F$  ist definiert als:

$$\text{rang}(F) = \dim(\text{Im}(F)).$$

**Bemerkung.**

Der Rang der linearen Abbildung  $F$  ist gleich dem Rang ihrer Abbildungsmatrix  $M(F)$ . Es gilt:  $\text{rang}(F) = \dim(\text{Im}(F)) = \text{rang}(M(F)) = \text{rang}(M(F)^T)$

**Bemerkung.**

Zeilenrang = Spaltenrang:  $\text{rang}(M(F)) = \text{rang}(M(F)^T)$

Achtung: Im Allgemeinen gilt: Spaltenraum  $\neq$  Zeilenraum

**Satz.**

Seien  $V$  und  $W$  zwei endlichdimensionale Vektorräume eines grösseren Vektorraums (endlichdimensional  $\Leftrightarrow \dim(V) = n < \infty$  und  $\dim(W) = k < \infty$ ) und sei  $f : V \rightarrow W$  linear, dann gelten die folgenden **Dimensionsformeln**:

- $\dim(V + W) = \dim(V) + \dim(W) - \dim(V \cap W)$
- $n = \dim(V) = \dim(\ker(f)) + \dim(\text{Im}(f))$

### Eigenschaften von linearen Abbildungen:

Seien  $V, W$   $\mathbb{E}$ -Vektorräume und  $\mathcal{B} = \{v_1, \dots, v_n\}$  eine Basis von  $V$ . Sei  $F : V \rightarrow W$  linear.

- $\text{Im}(F) = \text{span}(F(v_1), \dots, F(v_n))$ , d.h.  $F$  ist eindeutig definiert durch die Werte der Basisvektoren
- Ist  $F$  injektiv und  $v_1, \dots, v_n \in V$  linear unabhängig, dann sind  $F(v_1), \dots, F(v_n) \in \text{Im}(F)$  linear unabhängig
- $\dim(F) < \infty$  und  $F$  injektiv  $\Rightarrow F$  ist bijektiv!

### Beispiel 2:

Sei  $F : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, x \mapsto 5x - 1$ .

$F$  ist nicht linear, da  $F(0) = -1 \neq 0$ .

### Bemerkung.

Sei  $f \in \text{Hom}(V, W)$  und die Vektorräume  $V, W$  sind endlichdimensional. Das Bild von  $f$  wird aufgespannt von den Spalten von  $M(f)$ , d.h.

$$\text{Im}(f) = \text{span}\{\text{Spalten von } M(f)\}.$$

### Bemerkung.

Sei  $F \in \text{Hom}(V, W)$  und die dazugehörige Abbildungsmatrix  $M(F)$ . Dann gilt:

$$F(x) = 0 \Leftrightarrow M(F)x = 0.$$

### Beispiel 3:

Gegeben:

$$F : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3, \quad x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x_1 + x_2 - x_3 \\ 3x_1 + x_2 + 2x_3 \\ 2x_1 + 3x_3 \end{pmatrix}$$

$$\text{mit } M(F) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 3 & 1 & 2 \\ 2 & 0 & 3 \end{pmatrix}, \text{s.d. } M(F)x = F(x)$$

Gesucht:  $\ker(F)$ , Basis vom  $\ker(F)$ ,  $\text{Im}(F)$ , Basis von  $\text{Im}(F)$

Um  $\ker(F)$  zu berechnen, berechne die Zeilenstufenform von  $M(F)$ :

$$\begin{aligned} M(F) &= \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 3 & 1 & 2 \\ 2 & 0 & 3 \end{pmatrix} \xrightarrow{(ii)-l_{21}(i)} \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & -2 & 5 \\ 2 & 0 & 3 \end{pmatrix} \xrightarrow{(iii)-l_{32}(ii)} \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & -2 & 5 \\ 0 & -2 & 5 \end{pmatrix} \\ &\xrightarrow{(i)-\frac{1}{2}(ii)} \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & -2 & 5 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{2(i)} \begin{pmatrix} 2 & 0 & 3 \\ 0 & -2 & 5 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} =: \widetilde{M}(F) \end{aligned}$$

Um Basis zu finden benutzen wir die Dimensionsformel:

$$\begin{aligned} \dim(\mathbb{R}^3) &= \dim(\ker(F)) + \dim(\text{Im}(F)) \\ \Leftrightarrow \dim(\ker(F)) &= \dim(\mathbb{R}^3) - \dim(\text{Im}(F)) \\ \Leftrightarrow \dim(\ker(F)) &= 3 - 2 \\ &= 1 \end{aligned}$$

$\dim(\text{Im}(F)) = \text{rang}(F) = \text{rang}(M(F)) = 2$  können wir direkt von  $\widetilde{M}(F)$  ablesen. Dank der Dimensionsformel wissen, wir das die Basis vom Kern  $F$  einen Basisvektor enthält. Folgend werden die Lösungsmenge von  $M(F)$  (bzw.  $\widetilde{M}(F)$ ) berechnen, welche zugleich der  $\ker(F) = \ker(M(F)) = \ker(\widetilde{M}(F))$  ist, da wir das LGS  $M(F)x = 0$  lösen.

(Wie ihr in der Übungsstunde gesehen habt, können wir die Vektoren, die im Kern liegen, auch mit Hilfe von  $\widetilde{M}(F)$  "erraten".)

$$\widetilde{M}(F) \xrightarrow[3. \text{ Zeile}]{\quad} t := x_3, \quad t \in \mathbb{R} \quad \text{freier Parameter}$$

$$\widetilde{M}(F) \xrightarrow[2. \text{ Zeile}]{\quad} -2x_2 + 5x_3 = 0$$

$$\Leftrightarrow \begin{matrix} t=x_3 \\ -2x_2 + 5t = 0 \end{matrix}$$

$$\Leftrightarrow 2x_2 = 5t$$

$$\Leftrightarrow x_2 = \frac{5}{2}t$$

$$\widetilde{M}(F) \xrightarrow[1. \text{ Zeile}]{\quad} 2x_1 + 3x_3 = 0$$

$$\Leftrightarrow \begin{matrix} t=x_3 \\ 2x_1 + 3t = 0 \end{matrix}$$

$$\Leftrightarrow 2x_1 = -3t$$

$$\Leftrightarrow x_1 = -\frac{3}{2}t$$

$$\Rightarrow \mathbb{L} = \left\{ \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \mid \begin{pmatrix} -\frac{3}{2} \\ \frac{5}{2} \\ 1 \end{pmatrix} \cdot t, t \in \mathbb{R} \right\}$$

$$\Rightarrow \ker(F) = \ker(M(F)) = \left\{ \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \mid \begin{pmatrix} -\frac{3}{2} \\ \frac{5}{2} \\ 1 \end{pmatrix} \cdot x_3, \quad x_3 \in \mathbb{R}^3 \right\}$$

$$= \text{span} \left\{ \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \mid \begin{pmatrix} -\frac{3}{2} \\ \frac{5}{2} \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

$$= \text{span} \left\{ \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \mid \begin{pmatrix} -3 \\ 5 \\ 2 \end{pmatrix} \right\}$$

$$\Rightarrow \text{Basis vom } \ker(F) \text{ ist zum Beispiel: } \mathcal{B}_{\ker(F)} = \left\{ \begin{pmatrix} -3 \\ 5 \\ 2 \end{pmatrix} \right\}$$

Für das Bild  $\text{Im}(F)$  wissen wir wegen der Bemerkung von oben:

$$\text{Im}(F) = \text{span} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \right\}$$

Wähle aus den Spalten von  $M(F)$  (Erzeugendensystem von  $\text{Im}(F)$ ) zwei Vektoren als Basis von  $\text{Im}(F)$ , nämlich diejenigen die Pivotelemente in  $\widetilde{M}(F)$  haben:

$$\Rightarrow \mathcal{B}_{\text{Im}(F)} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

#### Beispiel 4:

Gegeben:  $F : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  ist gegeben durch die folgende Matrix:

$$M(F) = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix}$$

Gesucht: Bestimme die Basen von  $\ker(F)$  und  $\text{Im}(F)$ .

$$M(F) = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix} \xrightarrow{(ii)-l_{21}(i)} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & -3 & -6 \end{pmatrix} \xrightarrow{(i)-\frac{2}{-3}(ii)} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & -3 & -6 \end{pmatrix} =: \widetilde{M}(F)$$

Um die  $\dim(\ker(F))$  zu finden benutzen wir die Dimensionsformel:

$$\begin{aligned} \dim(\mathbb{R}^3) &= \dim(\ker(F)) + \dim(\text{Im}(F)) \\ \Leftrightarrow \dim(\ker(F)) &= \dim(\mathbb{R}^3) - \dim(\text{Im}(F)) \\ \Leftrightarrow \dim(\ker(F)) &= 3 - 2 \\ &= 1 \end{aligned}$$

$\dim(\text{Im}(F)) = \text{rang}(F) = \text{rang}(M(F)) = 2$  können wir direkt von  $\widetilde{M}(F)$  ablesen. Dank der Dimensionsformel wissen, wir das die Basis vom Kern  $F$  einen Basisvektor enthält.

$$\begin{aligned} \Rightarrow \ker(F) = \ker(M(F)) &= \left\{ \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \middle| \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot x_3, x_3 \in \mathbb{R}^3 \right\} \\ &= \text{span} \left\{ \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \middle| \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \text{Basis vom } \ker(F) \text{ ist zum Beispiel: } \mathcal{B}_{\ker(F)} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

Für das Bild  $\text{Im}(F)$  wissen wir wegen der Bemerkung von oben:

$$\text{Im}(F) = \text{span} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \\ 6 \end{pmatrix} \right\}$$

Wähle aus den Spalten von  $M(F)$  (Erzeugendensystem von  $\text{Im}(F)$ ) zwei Vektoren als Basis von  $\text{Im}(F)$ , nämlich diejenigen die Pivotelemente in  $\widetilde{M}(F)$  haben:

$$\Rightarrow \mathcal{B}_{\text{Im}(F)} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \end{pmatrix} \right\}$$



### Abbildungsmatrix (darstellende Matrix; Spezialfall mit Standardbasis)

Gegeben:  $V, W$  ein Vektorraum,  $F : (V, \mathcal{A}) \rightarrow (W, \mathcal{B})$ ,  $v \mapsto F(v)$  und Basis von  $V$  mit  $\mathcal{A} = \{a_1, \dots, a_n\}$  und die Standardbasis von  $W$  mit  $\mathcal{B} = \{b_1, \dots, b_m\}$

Gesucht:  $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{A}}(F)$

1. Berechne für jeden Basisvektor  $F(a_i)$ ,  $i \in \{1, \dots, n\}$
2. Erstelle  $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{A}}(F) = (\underbrace{F(a_1), \dots, F(a_n)}_{n\text{-Spalten}}) \}$   $m$ -Zeilen.

Wir haben die Abbildungsmatrix von  $F$  erhalten, wobei der Definitionsbereich bezüglich  $\mathcal{A}$  und Bildbereich bezüglich  $\mathcal{B}$  gegeben ist.

### Beispiel 5:

Sei  $F = \frac{d}{dt} : \mathcal{P}_2 \rightarrow \mathcal{P}_1$ ,  $p \mapsto \dot{p} = \frac{dp}{dt}$ .

(i) Zu zeigen:  $F$  ist eine lineare Abbildung.

Beweis:  $\forall a, b \in \mathcal{P}_2$ ,  $\lambda \in \mathbb{E}$ :

$$\begin{aligned} F(a + \lambda b) &= \frac{d}{dt}(a + \lambda b) \\ &= \frac{d}{dt}a + \lambda \frac{d}{dt}b \\ &= F(a) + \lambda F(b) \end{aligned} \quad \square$$

(ii) Finde die Abbildungsmatrix  $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(F)$  bezüglich der Monombasis  $\mathcal{B} = \{1, t, t^2\}$ .

$$\begin{aligned} p &= \lambda_0 + \lambda_1 t + \lambda_2 t^2 \in \mathcal{P}_2, & p &\cong \begin{pmatrix} \lambda_0 \\ \lambda_1 \\ \lambda_2 \end{pmatrix} \in \mathbb{E}^3 \\ \dot{p} &= \lambda_1 + 2\lambda_2 t \in \mathcal{P}_1, & \dot{p} &\cong \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ 2\lambda_2 \\ 0 \end{pmatrix} \in \mathbb{E}^3 \end{aligned}$$

$$1 \cong e_1$$

$$t \cong e_2$$

$$t^2 \cong e_3$$

$$p(1) \cong \dot{p}(e_1) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \dot{p}(t) \cong \dot{p}(e_2) = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \dot{p}(t^2) \cong \dot{p}(e_3) = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\implies M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(F) = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

### Bemerkung.

Ein Polynom  $p \in \mathcal{P}_n$  ist durch die Funktionswerte  $p(x_i)$  an  $n+1$  paarweise verschiedenen Punkten  $x_i \in \{1, \dots, n\}$  eindeutig bestimmt.

### Bemerkung.

Seien  $V, U, W$   $\mathbb{E}$ -Vektorräume mit  $\dim(V) = n$ ,  $\dim(U) = k$  und  $\dim(W) = \ell$ , dann ist die Dimensionsregel für Verknüpfungen von linearen Abbildungen:

$$M(f) \in \mathbb{R}^{\ell \times n}, M(g) \in \mathbb{R}^{k \times \ell} \implies M(g \circ f) = M(g) \cdot M(f) \in (\text{"}\mathbb{R}^{k \times \ell} \cdot \mathbb{R}^{\ell \times n}\text{"}) = \mathbb{R}^{k \times n}$$

## 3 Basiswechsel, Koordinatentransformation

### Definition.

Seien  $\mathcal{A} = (e_1, \dots, e_n)$  die kanonische Basis vom Vektorraum  $V$  und  $\mathcal{B} = (b_1, \dots, b_n)$  eine weitere Basis von  $V$  beschrieben mit der kanonischen Basis. Dann existiert eine *Transformationsmatrix* mit:

$$T_A^B = (b_1 | \dots | b_n) \quad \text{mit } e_i = T_A^B b_i, i \in \{1, \dots, n\}.$$

$$V_{\mathcal{A}} \xrightarrow{T_A^B} V_{\mathcal{B}}$$

### Bemerkung.

Es gilt die folgende Rechenregel:

Mit der obigen Definition erhalten wir somit:  $T_B^A = (T_A^B)^{-1}$

$$T_B^A e_i = b_i, i \in \{1, \dots, n\}.$$

### Satz.

Sei  $\mathbb{E}$  ein Körper,  $V$  ein  $\mathbb{E}$ -Vektorraum mit  $\dim(V) = n < \infty$ . Seien  $v \in V$ ,  $\mathcal{A} = \{a_1, \dots, a_n\}$ ,  $\mathcal{B} = \{b_1, \dots, b_n\}$  Basen für  $V$ . Dann existieren eindeutige  $\lambda_1, \dots, \lambda_n \in \mathbb{E}$  sowie eindeutige  $\mu_1, \dots, \mu_n \in \mathbb{E}$ , so dass

$$v = \sum_{k=1}^n \lambda_k a_k = \sum_{k=1}^n \mu_k b_k.$$

Da stellt sich die Frage wie man zwischen den Basen  $\mathcal{A}$  und  $\mathcal{B}$  wechselt kann, konkret hat man zum Beispiel die Abbildungsmatrix bezüglich  $\mathcal{A}$  gegeben und möchte nun die Abbildungsmatrix bezüglich  $\mathcal{B}$  darstellen.

### Definition.

Zu jeder Basis  $\mathcal{B} = \{v_1, \dots, v_n\}$  von  $V$  gibt es genau einen Isomorphismus:

$$\phi_B : \mathbb{E}^n \rightarrow V, (x_1, \dots, x_n) \mapsto \phi_B(x_1, \dots, x_n) = \sum_{k=1}^n x_k v_k = x_1 v_1 + \dots + x_n v_n \text{ mit } \phi_B(e_i) = v_i.$$

(In Worten:  $\phi_B$  ordnet  $x$  seinen Koordinaten bezüglich der Basis  $\mathcal{B}$  zu.)

### Definition.

Seien  $V$  mit Basis  $\mathcal{A} = \{v_1, \dots, v_m\}$  und  $W$  mit Basis  $\mathcal{B} = \{w_1, \dots, w_n\}$  Vektorräume über  $\mathbb{E}$ . Dann gibt es zu jeder linearen Abbildung  $f : V \rightarrow W$  genau eine Matrix  $M_B^A(f)$ , so dass  $M_B^A(f)_j = f(v_j) = a_{1j}w_1 + \dots + a_{mj}w_m$  für  $j = 1, \dots, n$ .

### Bemerkung.

Die Matrix  $M_B^A(f)$  von oben hat als  $j$ -te Spalte den Vektor der Koordinaten von  $f(v_j)$  bezüglich der Basis  $\mathcal{B}$ .

### Bemerkung. (Wichtig)

In den *Spalten* einer Abbildungsmatrix stehen die Bilder der Basisvektoren, d.h.  $M_B^A(f) = (f(v_1) | \dots | f(v_m))$ .

### Bemerkung.

Die Matrix  $M_B^A(f)$  kann mit Hilfe des kommutierenden Diagramms auch foglendermassen beschrieben werden:

$$M_B^A(f) = \Phi_B^{-1} \circ f \circ \Phi_A$$

$$\begin{array}{ccc} \mathbb{E}^m & \xrightarrow{M_B^A(f)} & \mathbb{E}^n \\ \downarrow \Phi_A & & \downarrow \Phi_B \\ V & \xrightarrow{f} & W \end{array}$$

### Definition.

Die reguläre *Transformationsmatrix*  $T_B^A$  mit Basen  $\mathcal{A} = \{v_1, \dots, v_n\}$ ,  $\mathcal{B} = \{w_1, \dots, w_n\}$  vom Vektorraum  $V$  sieht wie folgt aus:

$$T_B^A = \Phi_B^{-1} \Phi_A = \begin{pmatrix} t_{11} & \dots & t_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ t_{n1} & \dots & t_{nn} \end{pmatrix}, \quad \begin{array}{ccc} \mathbb{E}^n & \xrightarrow{T_B^A} & \mathbb{E}^n \\ & \searrow \Phi_A & \swarrow \Phi_B \\ & V & \end{array}$$

Dadurch kann man nun folgend beschreiben  $w_i = t_{1i}v_1 + \dots + t_{ni}v_n = T_B^A v_i$ ,  $i \in \{1, \dots, n\}$ , wobei  $w_i$  bezüglich  $\mathcal{B}$  und  $v_i$  bezüglich  $\mathcal{A}$  dargestellt ist:

$$T_B^A \mathbf{v}_A = \mathbf{w}_B, \quad \text{wobei } \mathbf{v}_A = \begin{pmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix} \text{ bzgl. } \mathcal{A}, \quad \mathbf{w}_B = \begin{pmatrix} w_1 \\ \vdots \\ w_n \end{pmatrix} \text{ bzgl. } \mathcal{B}.$$

### Rechenregeln.

- $T_A^A = \mathbf{1}$
- $T_B^A = (T_A^B)^{-1}$
- $\lambda_A \in \mathbb{K}^n$  ein Koordinatenvektor bezüglich  $\mathcal{A}$   
 $\mu_B \in \mathbb{K}^n$  ein Koordinatenvektor bezüglich  $\mathcal{B}$   
 $\Rightarrow T_B^A \lambda_A = \mu_B$
- $f : V \rightarrow W$  linear mit Abbildungsmatrix  $M_B^A(f)$  wobei der Definitionsbereich und der Bildbereich bezüglich  $A$  gegeben ist. Analog ist die Abbildungsmatrix  $M_B^B(f)$  im Definitionsbereich und im Bildbereich bezüglich  $B$  gegeben. Wir erreichen eine

Basistransformation von  $A$  nach  $B$  der Abbildungsmatrix  $M_A^A(f)$  mit den Transformationsmatrizen  $T_A^B$ ,  $T_B^A$ :

$$M_B^B(f) = T_B^A M_A^A(f) T_A^B$$

$$\begin{array}{ccc} \mathbb{E}^n & \xrightarrow{M_B^B(f)} & \mathbb{E}^n \\ \downarrow \phi_B & & \downarrow \phi_B \\ V & \xrightarrow{f} & V \\ \uparrow \phi_A & & \uparrow \phi_A \\ \mathbb{E}^n & \xrightarrow{M_A^A(f)} & \mathbb{E}^n \end{array} \xrightarrow{T_B^A}$$

- $f : V \rightarrow V$  linear mit Abbildungsmatrix  $M_{B_2}^{B_1}(f)$  wobei der Definitionsbereich bezüglich  $B_1$  und der Bildbereich bezüglich  $B_2$  gegeben ist. Analog ist die Abbildungsmatrix  $M_{B'_2}^{B'_1}(f)$  im Definitionsbereich bezüglich  $B'_1$  und im Bildbereich bezüglich  $B'_2$  gegeben. Wir erreichen eine Basistransformation von  $B_1$  nach  $B'_1$  (Definitionsbereich) bzw. von  $B_2$  nach  $B'_2$  (Bildbereich) der Abbildungsmatrix  $M_{B_2}^{B_1}(f)$  mit den Transformationsmatrizen  $T_{B'_2}^{B_2}$ ,  $T_{B'_1}^{B_1}$ :

$$M_{B'_2}^{B'_1}(f) = T_{B'_2}^{B_2} M_{B_2}^{B_1}(f) T_{B_1}^{B'_1}$$

$$\begin{array}{ccc} \mathbb{E}^n & \xrightarrow{M_{B'_2}^{B'_1}(f)} & \mathbb{E}^n \\ \downarrow \phi_{B'_1} & & \downarrow \phi_{B'_2} \\ V & \xrightarrow{f} & V \\ \uparrow \phi_{B_1} & & \uparrow \phi_{B_2} \\ \mathbb{E}^n & \xrightarrow{M_{B_2}^{B_1}(f)} & \mathbb{E}^n \end{array} \xrightarrow{T_{B'_2}^{B_2}}$$



## Transformationsmatrix

Gegeben:  $\mathcal{A} = (a_1, \dots, a_n)$ ,  $\mathcal{B} = (b_1, \dots, b_n)$  sind Basen von  $V$ .

Gesucht: Transformationsmatrix  $T_B^A$  und  $T_A^B$ .

$$(B \mid A) \Leftrightarrow (b_1 \ \dots \ b_n \mid a_1 \ \dots \ a_n) \text{ "Gaußen" ohne Zeilenumtauschung } (\mathbb{1} \mid T_B^A)$$

$$(A \mid B) \Leftrightarrow (a_1 \ \dots \ a_n \mid b_1 \ \dots \ b_n) \text{ "Gaußen" ohne Zeilenumtauschung } (\mathbb{1} \mid T_A^B)$$

**Bemerkung.** (Intuition)

$$(B \mid A) \rightsquigarrow \left( \underbrace{\mathbb{1}}_{=T_B^A} \mid \underbrace{AB^{-1}}_{=T_A^B} \right) \rightsquigarrow (\mathbb{1} \mid T_B^A)$$

**Beispiel 5:**

Gegeben:  $\mathcal{A} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$ ,  $\mathcal{B} = \left\{ \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix} \right\}$

Gesucht:  $T_B^A, T_A^B$

$$\left( \begin{array}{ccc|ccc} 3 & 1 & 3 & 1 & 1 & 0 \\ 3 & 2 & 4 & 1 & 0 & 1 \\ 4 & 3 & 5 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{(ii)-l_{21}(i)} \left( \begin{array}{ccc|ccc} 3 & 1 & 3 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & -1 & 1 \\ 4 & 3 & 5 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{(iii)-l_{31}(i)} \left( \begin{array}{ccc|ccc} 3 & 1 & 3 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & \frac{5}{3} & 1 & -\frac{4}{3} & -\frac{1}{3} & 1 \end{array} \right)$$

$$\xrightarrow{(iii)-l_{32}(ii)} \left( \begin{array}{ccc|ccc} 3 & 1 & 3 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & -\frac{2}{3} & -\frac{4}{3} & \frac{4}{3} & -\frac{2}{3} \end{array} \right) \xrightarrow{(iii)-\cdot\frac{3}{2}} \left( \begin{array}{ccc|ccc} 3 & 1 & 3 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & -2 & 1 \end{array} \right)$$

$$\xrightarrow{(ii)-(iii)} \left( \begin{array}{ccc|ccc} 3 & 1 & 3 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & -2 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{(i)-3\cdot(iii)} \left( \begin{array}{ccc|ccc} 3 & 1 & 0 & -5 & 7 & -3 \\ 0 & 1 & 0 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & -2 & 1 \end{array} \right)$$

$$\xrightarrow{(i)-(ii)} \left( \begin{array}{ccc|ccc} 3 & 0 & 0 & -3 & 6 & -3 \\ 0 & 1 & 0 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & -2 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{(i)\cdot\frac{1}{3}} \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & -1 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & -2 & 1 \end{array} \right)$$

$$\implies T_B^A = \begin{pmatrix} -1 & 2 & -1 \\ -2 & 1 & 0 \\ 2 & -2 & 1 \end{pmatrix}$$

Bemerkung.

$T_A^B = (T_B^A)^{-1}$  könnt ihr entweder mit dem Rezept von oben berechnen oder ihr benutzt das Rezept aus der 3. Übungsstunde und berechnet die Inverse  $(T_B^A)^{-1} = T_A^B$ .

**Beispiel 6:**

Sei  $V = \mathcal{P}$  mit Basen  $\mathcal{B} = \{1, x, x^2\}$  Standardbasis (Monombasis) und  $\mathcal{A} = \{a_1, a_2, a_3\}$  mit

$$\begin{aligned} a_1 &= x^2 \\ a_2 &= (x+1)^2 = x^2 + 2x + 1 \\ a_3 &= (x-1)^2 = x^2 - 2x + 1 \end{aligned}$$

a)  $T_B^A, T_A^B$ ?

b) Sei  $F = \frac{d}{dt} : \mathcal{P}_2 \rightarrow \mathcal{P}_1, p \mapsto \dot{p} = \frac{dp}{dt}$  mit Abbildungsmatrix

$$M(F) = M_B^B(F) = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Was ist  $M_A^A(F)$ ?

c) Sei  $p(x) = 3x^2 - 8x + 2 \in \mathcal{P}_2$ . Was sind die Koordinaten von  $p$  bezüglich  $\mathcal{A}$  und  $\mathcal{B}$ ?

a) Da  $\mathcal{B}$  die Standardbasis ist, gilt:  $T_B^A = (a_1|a_2|a_3) = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & -2 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$

$$T_A^B = (T_B^A)^{-1} :$$

$$\left( \begin{array}{ccc|ccc} 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & -2 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{\text{Zeilenvertauschungen}} \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & -2 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right)$$

$$\xrightarrow{(iii)-l_{32}(ii)} \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -4 & -2 & 1 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{(ii)-\frac{1}{4}(iii)} \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & \frac{1}{2} & \frac{1}{4} & 0 \\ 0 & 0 & -4 & -2 & 1 & 0 \end{array} \right)$$

$$\xrightarrow{(i)-\frac{1}{4}(iii)} \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 0 & -\frac{1}{2} & \frac{1}{4} & 1 \\ 0 & 1 & 0 & \frac{1}{2} & \frac{1}{4} & 0 \\ 0 & 0 & -4 & -2 & 1 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{(i)-\frac{1}{2}(ii)} \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & \frac{1}{2} & \frac{1}{4} & 0 \\ 0 & 0 & -4 & -2 & 1 & 0 \end{array} \right)$$

$$\xrightarrow{-\frac{1}{4}(iii)} \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & \frac{1}{2} & \frac{1}{4} & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \frac{1}{2} & -\frac{1}{4} & 0 \end{array} \right) \Rightarrow T_A^B = (T_B^A)^{-1} = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{4} & 0 \\ \frac{1}{2} & -\frac{1}{4} & 0 \end{pmatrix}$$

b) Unter Verwendung der Rechenregel erhalten wir:

$$\begin{aligned} M_A^A(F) &= T_A^B M_B^B(F) T_B^A \\ &= \begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{4} & 0 \\ \frac{1}{2} & -\frac{1}{4} & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & -2 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -2 & 2 \\ \frac{1}{2} & \frac{3}{2} & -\frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{3}{2} \end{pmatrix} \end{aligned}$$

c) Koordinaten von  $p$  bezüglich  $\mathcal{B}$ :

$$p_{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} 2 \\ -8 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

Koordinaten von  $p$  bezüglich  $\mathcal{A}$ :

$$p_{\mathcal{A}} = T_A^B p_{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

$$\text{Test: } a_1 - a_2 + 3a_3 = 3x^2 - 8x + 2 = p(x) \quad \checkmark$$

### Definition.

Zwei Matrizen  $A, B \in \mathbb{E}^{m \times n}$  heissen *äquivalent*, wenn es  $S \in \mathbb{E}^{m \times m}$  und  $T \in \mathbb{E}^{n \times n}$  gibt mit:

$$B = SAT^{-1}$$

Falls  $m = n$  nennen wir  $A, B \in \mathbb{E}^{m \times n}$  *ähnlich*, wenn es ein  $S \in \mathbb{E}^{m \times m}$  gibt mit:

$$B = SAS^{-1}.$$